Instituto Tecnológico de Costa Rica

Escuela de Ingeniería en Computación



Juego de Horrografía

Documentación para usuarios y desarrolladores

Desarrollador de software

Argenes Daniel Montoya Aguilar

Diseñadora gráfica

Karen Fallas Corrales

Cartago Octubre, 2019

Tabla de Contenido

1	Intr	roducci	ón	2
2	Asp	oectos d	le implementación	2
3	\mathbf{Des}	activar	· corrector ortográfico	2
	3.1	Paso 1		2
	3.2	Paso 2		3
	3.3	Paso 3		3
	3.4	Paso 4	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	4
4	Inte	erfaces	de usuario	5
		4.0.1	Ventana de inicio	5
		4.0.2	Ventana registro	6
		4.0.3	Ventana restablecer contraseña	6
		4.0.4	Ventana acerca de	7
		4.0.5	Menú del administrador	8
		4.0.6	Ventana crear item	9
		4.0.7	Ventana estadísticas de errores	10
		4.0.8	Ventana estadísticas de aciertos	10
		4.0.9	Ventana registrar administrador	11
		4.0.10	Menú del Jugador	11
		4.0.11	Jugar Partida	12
		4.0.12	Generar Top	15
		4.0.13	Actualizar datos personales	15
		4.0.14	Ayuda	16
5	Niv	eles de	l juego	16
6	Eta	pas del	juego	17

1 Introducción

El propósito de este documento es dar una descripción técnica del sistema **Juego de Hor-rografía**, el cual se desarrolló junto con el Instituto de Investigaciones Linguísticas(INIL) de la UCR y la Unidad de Gestión y Transferencia del Conocimiento para la Innovación (PROIN-NOVA) de la Vicerrectoría de Investigación de la UCR, a continuación se brindará una explicación del sistema y de la funcionalidad del mismo.

Para comenzar cabe destacar que el sistema es para corregir deficiencias ortográficas de los usuarios, la idea es que dicho sistema sea utilizado por estudiantes de secundaria y centros de enseñanza de español para jóvenes y adultos, éste será administrado en primera instancia por el Docente e investigador de la UCR , Dr. Jorge Antonio Leoni de León , la gestora de proyectos , Yorleni Campos Flores , y a su vez podrán agregar usuarios con el perfil Administrador para que les avuden en esta tarea.

Los principales usuarios del sistema serán personas que tienen el español como lengua materna , como aquellos que lo tienen como segunda lengua.

Entre las funcionalidades con las que cuenta un usuario con el perfil Jugador en el sistema, se encuentran las siguientes: Login, registrar usuario, restablecer contraseña, Actualizar datos personales , Iniciar partida y Generar top de mejores puntuaciones.

Parte de las funciones de administración que podrán realizar el docente e investigador de la UCR y la gestora de proyectos son las siguientes: Login, Restablecer contraseña, Consultar estadísticas de errores de partidas, Consultar estadísticas de aciertos de partidas , Registrar administrador, crear nivel, crear etapa y crear item.

A lo largo del documento se irán definiendo y explicando de una mejor forma las funcionalidades.

2 Aspectos de implementación

La versión actualmente distribuida de Horrografía es soportada por dispositivos con la versión de Android 4.0.3 y 4.0.4 (Ice Cream Sandwich) y superiores. La decisión de utilizar Ice Cream Sandwich se basó en las funcionalidades ofrecidas y su posición en el mercado en el momento en que realizó la evaluación. En cuanto a tecnologías utilizadas principalmente en el desarrollo de esta aplicación se pueden mencionar las siguientes:

- Android Studio para desarrollo de aplicaciones para Android
- Librería Volley para optimizar el envío de peticiones Http desde las aplicaciones Android hacia servidores externos y Java para aspectos de programación.
- Librería JavaMail para envío de correos electrónicos directamente desde la aplicación java.
- Emulador para realizar pruebas
- PHP para programación de servicios web y MySQL para programación de base de datos.
- MariaDB como sistema de gestión de base de datos

3 Desactivar corrector ortográfico

3.1 Paso 1

Ir a Configuración

0:37 🗘 atl			71
	Configuració	n	
QE	Buscar en Ajustes		
i	Acerca del dispositivo	MIUI Global 10.2	>
REDES	S INALÁMBRICAS		
D	Tarjetas SIM y redes mo	óviles	>
((+	Wi-Fi	Familia Montoya	>
\ast	Bluetooth	Desactivado	>
Ø	Punto de acceso portát	i Desactivado	>
0	Uso de datos		>
	Más		>
PERSO	DNAL		
0	Pantalla		>
Ø	Fondo de pantalla		>

3.2 Paso 2

Buscar Teclado e idioma

0:37 () .ull 📚 (2 (71)
	< Teclado e idio	oma	
	IDIOMA		
	Idioma	Español (América)	>
	Corrector ortográfico Corrector ortográfico de Google		>
	TECLADO Y MÉTODOS DE ENTRADA		
	Teclado actual Escritura en varios idiomas - Gboar	d	>
	Gboard Escritura en varios idiomas		>
	Dictado por voz de Google Automático		>
	VOZ		
	Salida de texto a voz		>
	MOUSE Y PANEL TÁCTIL		
	Velocidad del puntero		>

3.3 Paso 3

Elegir el teclado que este activo

0:37	(]
÷	Ajustes :
	Idiomas Español (EE. UU.) (QWERTY (Ñ))
	Preferencias
Ô	Tema
Ą,	Corrección ortográfica
və	Escritura deslizando el dedo
Ŷ	Dictado por voz
	Diccionario
Q	Búsqueda
	Ajustes avanzados
*	Valóranos

3.4 Paso 4

Desactivar la opción de ${\bf Autocorrección}$

):38		() "III 🕹 (III)
←	Corrección ortográfic	а
Sugere	encias	
Mostra Mostra escribe	ar franja de sugerencias ar la franja de sugerencias mientras es	s D
Suger Usar p sugere	ir siguiente palabra alabras anteriores para hacer ncias	
Filtrar No sug ofensiv	palabras ofensivas Jerir palabras que pueden ser Vas	
Mostr	ar sugerencias de emojis	
Suger Usar la recibir	ir contactos información de Contactos para sugerencias	۲
Correc	ciones	
Autoc Correg	orrección ir palabras mientras escribes	



4 Interfaces de usuario

En esta sección se describen algunas de las principales interfaces gráficas de la aplicación.

4.0.1 Ventana de inicio

Al iniciar la aplicación se muestra un splash screen con el logo de la aplicación y se redirecciona a la pantalla de inicio de sesión , donde se solicitan los datos (usuario y contraseña) para ingresar al sistema.



17:22 ເ,ີ .ແມ່ ຈີ 😰
HORROGRAFÍA
INGRESE SUS DETALLES
Usuario
psuario
Contraseña
INGRESAR
Registrese
RESTABLECER CONTRASEÑA
ACERCA DE

4.0.2 Ventana registro

Al presionar el botón "Regístrese" el sistema desplegará al usuario los datos del jugador que tendrá el registro. Finalmente el usuario podrá ingresar los datos solicitados y presionar el botón "registrar" para registrarse.

REGISTRO Usuario Contraseña Correo Nombre	
Usuario Contraseña Correo Nombre	
Contraseña Correo Nombre	
Correo Nombre	
Nombre	
Apellidos	
Edad	
REGÍSTRESE	
~	

4.0.3 Ventana restablecer contraseña

Al presionar el botón "Restablecer contraseña" el sistema desplegará al usuario los datos que tendrá el restablecimiento de la contraseña. Seguidamente el usuario podrá ingresar los datos solicitados y presionar el botón "Restablecer". Al presionar el botón "Restablecer" el sistema actualizará la contraseña del usuario y enviará un correo electrónico al usuario exhibiendo su nueva contraseña.

17:21	. (] ''' 🕹 🕼
¿SE LE OLVIDÓ SU CONTRASEÑA?	
Соггео	
Nueva Contraseña	
RESTABLECER	
-	

4.0.4 Ventana acerca de

Al presionar el botón "Acerca de" el sistema desplegará al usuario información acerca de las personas o entidades que han participado en la creación de esta obra.





4.0.5 Menú del administrador

Una vez que el usuario ha sido debidamente autenticado, se desplegará el menú principal con la lista de servicios habilitados para un usuario con el perfil administrador.

17:31 ʃ. ʌdl 奈 团
HORROGRAFÍA
Bienvenido administrador: Jorge Antonio
CREAR NIVEL
CREAR ETAPA
CREAR ITEM
REGISTRAR ADMINISTRADOR
ESTADÍSTICAS DE ERRORES
ESTADÍSTICAS DE ACIERTOS
SALIR

4.0.6 Ventana crear item

Al presionar el botón "Crear item" el sistema desplegará al administrador los datos del item que tendrá el registro. Finalmente el usuario podrá ingresar los datos solicitados y presionar el botón "crear" para registrar el item.

17:32	
CREAR ITEM	
INGRESE EL ITEM :	
INGRESE LA FORMA CORRECTA:	
INGRESE LA PISTA :	
Seleccione el nivel:	
1	•
Seleccione la etapa:	



4.0.7 Ventana estadísticas de errores

Al presionar el botón "Estadísticas de errores" el sistema desplegará un gráfico de pastel correspondiente al porcentaje de errores de las partidas jugadas de cada nivel del juego.



4.0.8 Ventana estadísticas de aciertos

Al presionar el botón "Estadísticas de aciertos" el sistema desplegará un gráfico de barras correspondiente al número de aciertos de las partidas jugadas de cada nivel del juego.



4.0.9 Ventana registrar administrador

Al presionar el botón "Registrar administrador" el sistema desplegará al administrador los datos del administrador que tendrá el registro. Finalmente el usuario podrá ingresar los datos solicitados y presionar el botón "registrar" para registrar el administrador.

17:32 () مثلا جُ T
REGISTRAR ADMINISTRADOR
Usuario
Contraseña
Correo
Nombre
Apellidos
Edad
REGISTRAR
•

4.0.10 Menú del Jugador

Una vez que el usuario ha sido debidamente autenticado, se desplegará el menú principal con la lista de servicios habilitados para un usuario con el perfil jugador.

17:23	∩. ⊿l 🗢 👁 Horrografía
8	ienvenido usuario: daniel
	JUGAR
	тор
	ACTUALIZAR DATOS PERSONALES
	AYUDA
	SALIR

4.0.11 Jugar Partida

Si se oprime el botón "Jugar" en el menú, se redireccionará a la siguiente pantalla. Seguidamente el usuario podrá seleccionar un nivel y presionar el botón "Iniciar partida".

17:24 ʃ. ʌill 令 72						
HORROGRAFÍA						
BIENVENIDO USUARIO: DANIEL						
Seleccione el nivel:						
1 *						
INICIAR PARTIDA						

Al presionar el botón "Iniciar partida" el sistema desplegará la pantalla correspondiente al nivel del juego seleccionado.



Una vez iniciada la partida de juego, el sistema mostrará una serie de items con un botón para revisar la palabra o frase , el usuario contará con un tiempo límite en segundos para presionar el botón.

Seguidamente el jugador podrá editar el item para corregirlo y presionar el botón "confirmar" para pasar al siguiente item de la etapa.Una vez presionado el botón "confirmar", el sistema mostrará un mensaje de éxito o de fallo.Si la respuesta que brinda el usuario es correcta se suma el valor del acierto de una respuesta correcta en esa etapa.



Si la respuesta es incorrecta se resta a la puntuación del jugador el valor del error de una respuesta incorrecta en esa etapa. Si el jugador falla un número de items mayor al número de errores permitidos en esa etapa se pierde la partida.



Si el usuario pierde, se redireccionará a la siguiente pantalla correspondiente a la puntuación.



Si el usuario completa el nivel, se redireccionará a la siguiente pantalla correspondiente a la puntuación.



4.0.12 Generar Top

Si se oprime el botón "Top" en el menú, se redireccionará a la siguiente pantalla con los datos de los jugadores con mejores puntuaciones.

17:30			Ω @ III @				
тор							
Usuario	Nivel	Puntuación	Errores				
Daniel	1	75000.0	0				
Daniel	1	54998.0	1				
Cesar	1	54998.0	1				
Daniel	1	44998.0	1				
Daniel	1	34998.0	1				
Cesar	1	24998.0	1				
Daniel	1	24749.75	1				
Daniel	1	24749.75	1				
Daniel	2	14998.0	2				
Daniela	1	14499.5	2				

4.0.13 Actualizar datos personales

Al presionar el botón "Actualizar datos personales" el sistema desplegará al usuario los datos del jugador a editar. Finalmente el usuario podrá ingresar los datos solicitados y presionar el botón "actualizar" para actualizar los datos del usuario.

17:24	() (T2)
ACTUALIZA	R DATOS PERSONALES
Usuario	
Contraseña	
Nombre	
Apellidos	
Edad	
	CONSULTAR
	ACTUALIZAR

4.0.14 Ayuda

Si se oprime el botón "Ayuda" en el menú, se redireccionará a la siguiente pantalla.

17:23 ()till 🛜 🍞						
AYUDA						
•						
∽ Jugar						
Presionar el botón JUGAR del menú						
Seleccionar un nivel y presionar el botón INICIAR PARTIDA						
Seguidamente presionar el botón INICIAR						
^ Тор						
Presionar el botón TOP del menú						
 Actualizar datos personales 						
Seleccionar el botón ACTUALIZAR DATOS PERSONALES del menú						
Ingresar los datos solicitados						
Presionar el botón ACTUALIZAR						

5 Niveles del juego

identificador	descripción
1	Palabras
2	Frases
3	Mezcla de palabras y frases
4	Frases complejas

6 Etapas del juego

identificador	descripción	valor error	valor puntuación	errores no permitidos	número de items
1	Etapa 1	0.25	250	4	20
2	Etapa 2	0.5	1000	8	10
3	Etapa 3	1	2000	2	5
4	Etapa 4	2	10000	1	5